

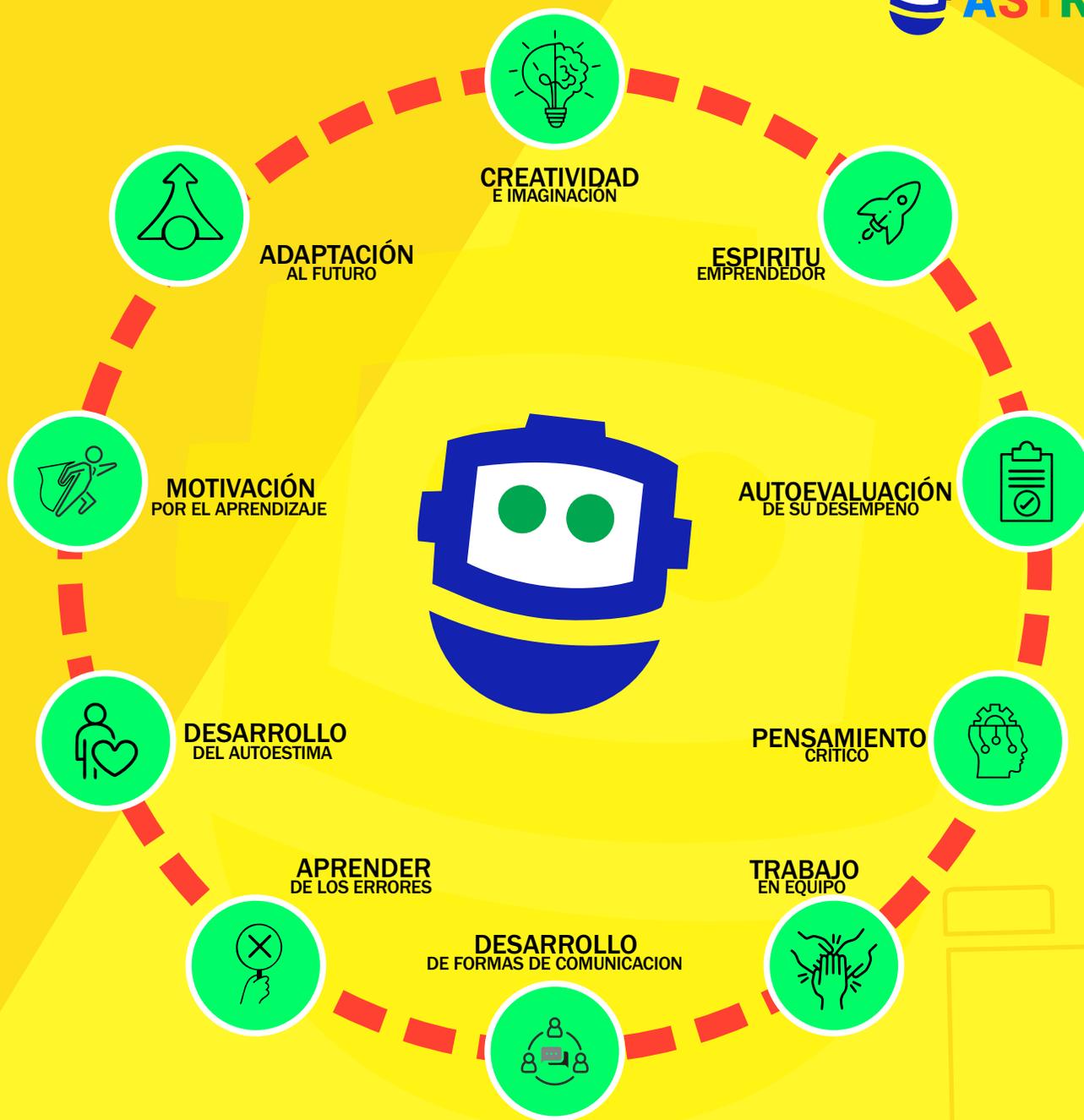


CONSTRUIMOS
EL MAÑANA, HOY CON LA
ROBOTICA

Verano 2025



HABILIDADES QUE DESARROLLAN



NIVELES

EvKids



Ev3



Arduino

```
void setup() {
  // initialize digital pin LED_BUILTIN as an output.
  pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
}

// the loop function runs over and over again forever
void loop() {
  digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
  delay(1000); // wait for a second
  digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW); // turn the LED off by making the voltage LOW
  delay(1000); // wait for a second
}
```



EVKIDS

Objetivo

En Astra hemos desarrollado proyectos que se adaptan a la realidad actual, con proyección a las futuras carreras que su(s) hijo(a)(s) llevarán en un futuro próximo.

Asimismo el participante desarrollará habilidades cognitivas tales como:

Observar, Analizar, Ordenar, Clasificar, Representar, Armar y Memorizar, contribuyendo a consolidar la capacidad de pensar en forma sistemática y a trabajar e integrar esfuerzos en equipo.

Dirigido: Para niños y niñas desde los 5 a 12 años

Modalidad: Presencial

Grupo: 10 alumnos máximo

Disponibilidad: En todas las sedes

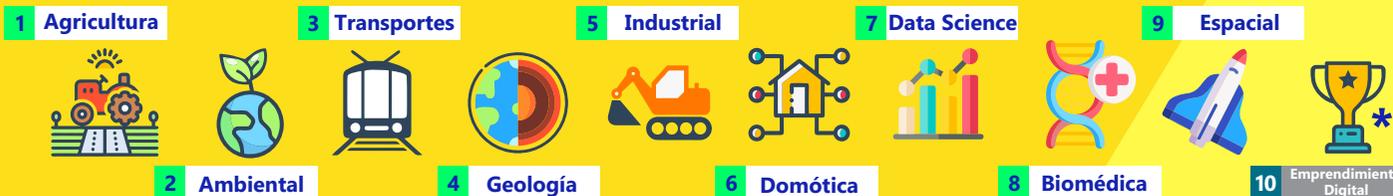


¿Qué haremos este Verano?

En este primer nivel para toda la temporada 2025, hemos desarrollado 10 módulos* orientados. (Cada módulo consta de 4 clases).

Módulos

Para este Verano desarrollaremos un proyecto de cada módulo.



Y para la temporada escolar 2025 se desarrollará los módulos completos.

* El módulo 10 es Emprendimiento Digital que se ejecutará a finales 2024.

Proyectos

Para este verano desarrollaremos 9 proyectos y cada clase consta de 3 fases: Construcción, Programación y Ponencia del proyecto robótico.



En el taller desarrollaremos los conceptos generales de la robótica, leyes de la robótica, diferencias técnicas entre máquina, robot, androide y cyborg. Reconocimiento de kit de robótica y software de programación, reconocimientos de la barra de herramientas y bloques de programación. Construcciones de proyectos aplicando conceptos de programación como condicionales, bucles, variables, funciones. Aplicando los mecanismos y engranajes con aumento de velocidades, reducción de velocidad o sentidos de rotación. Programación de motor y sensores, todos estos conceptos el participante lo aplicará en los proyectos robóticos.

MATERIALES QUE BRINDAMOS PARA EL DESARROLLO DEL TALLER

Cada participante trabaja con un kit y una tablet

Kit de Robótica



Piezas Electrónicas



Software de Programación



Tablet

Inicio

Días	Lunes y miércoles	Lunes 06 de Enero
	Martes y Jueves	Martes 07 de Enero
	Viernes y Sábados	Viernes 10 de Enero
	Solo Sábados	Sábado 11 de Enero



Horarios	09:00 a 10:15	10:30 a 11:45	12:00 a 01:15	02:30 a 03:45	04:00 a 05:15	05:30 a 06:45
-----------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------

Nota: En la sede de Jesús María el primer horario es de 09:30 a 10:45

BÁSICO

X 9 CLASES

COMPLETO

X 15 CLASES



**PRE-VENTA
NOVIEMBRE**

s/.599

s/.898
~~S/.998~~
NORMAL

**PROMO
DICIEMBRE**



s/.649

s/.995
~~S/.1081~~
NORMAL 

ENERO

s/.729

s/.1142
~~S/.1215~~
NORMAL



**PAGO
UNICO**

**NO COBRAMOS
MATRICULA**

Una vez realizado la reserva
no hay devoluciones.

EV3

Los estudiantes podrán desarrollar el aprendizaje científico de manera sencilla y divertida con el Kit LEGO EV3 Mindstorms, desarrollando su creatividad, habilidades cognitivas y psicosociales mediante proyectos de construcción y programación de Robots como: androides, zoomorfos, máquinas industriales y mucho más.

Dirigido:	De 12 a 17 años
Modalidad:	Presencial
Grupo:	4 alumnos máximo
# de Clases:	9 clases de 75 minutos

CONSULTAR SEDES Y DÍAS

Horarios

02:30 a 03:45 | 04:00 a 05:15 | 05:30 a 06:45

TARIFA NORMAL
S/. 799

A partir del 01 de Enero 2024

PROMO NAVIDEÑA
S/. 729

VÁLIDO DEL 07 AL 31 DE DICIEMBRE

PRE-VENTA
S/. 669

VÁLIDO DEL 15 DE NOVIEMBRE AL 06 DE DICIEMBRE

MATERIALES QUE BRINDAMOS PARA EL DESARROLLO DEL TALLER

Cada participante trabaja con un kit y una laptop

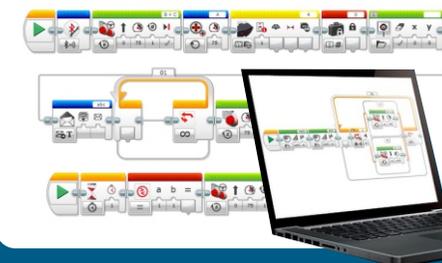
Kit de Robótica



Piezas Electrónicas



Software de Programación



Laptop

TALLER DE ARDUINO

El objetivo de este taller es iniciar al alumno en la programación y uso de la placa de hardware libre Arduino. El participante conocerá las bases de la programación de Arduino, uso de librerías, los conceptos de entradas y salidas digitales y analógicas y aprenderá a manejar sensores y actuadores de diversos tipos. Todo usando el kit de Arduino - Wall-e

Contenido

- Electrónica Básica
- Introducción al Arduino
- Actuadores y sensores digitales
- Actuadores y sensores analógicos
- Comunicación con y desde el Arduino
- Control y manejo de voltajes y cargas
- Motores y driver L298n
- Sensores y actuadores más avanzados
- Construcción y programación del Robot Wall-e

Dirigido: De 13 años a más

Modalidad: Presencial

Grupo: 8 alumnos máximo

de Clases: 8 clases de 75 minutos

Disponibilidad: Consultar sedes, días y horarios

TARIFA NORMAL
S/. 1089

A partir del 01 de Enero 2024

PROMO NAVIDEÑA
S/. 969

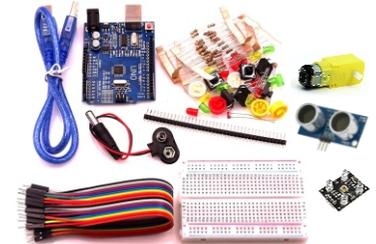
VÁLIDO DEL 07 AL 31 DE DICIEMBRE

PRE-VENTA
S/. 849

VÁLIDO DEL 15 DE NOVIEMBRE AL 06 DE DICIEMBRE

INCLUYE KIT DE ROBÓTICA

Kit de Robótica



Piezas Electrónicas

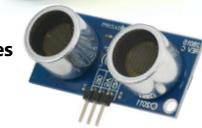
Controlador



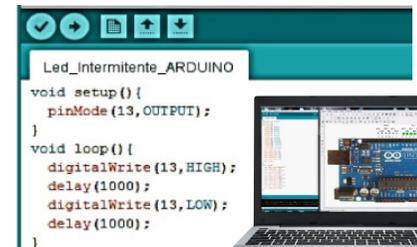
Motor



Sensores



Software de Programación



Laptop

FORMAS DE PAGO



990 660 134

BBVA

**CTA 001108140210154332
CCI 01181400021015433216**

Interbank

**CTA S/. 8983252332539
CCI: 00389801325233253948**

SEDES

Contamos con 12 sedes
en todo el Perú 10 en Lima
y 2 en provincia.



SAN BORJA
SURCO
SURQUILLO
LA MOLINA
JESUS MARIA
LINCE
MAGDALENA
SAN MIGUEL
LIMA NORTE

CHINCHA
PISCO





CHALLENGE

2024



08

DICIEMBRE

PARQUE MUNICIPAL
MIGUEL BAQUERO
CERCADO DE LIMA

10:30 AM

CONCURSOS
EXPOSICIONES
IMPRESORAS 3D
DRONES
EXHIBICIÓN DE PROYECTO



INSCRIPCIÓN E INFORMES AL:
929 080 200

VISITA NUESTRA WEB
www.astronautas.com

